

THE FLASH

NOME DEL GIOCATORE pascolaio
CLASSE PREFERITA E RAZZA: Monaco unchained umano

TAGLIA media ALLINEAMENTO NB
SESSO m ETÀ 25

PUNTI FERITA 8D10+7+7-----> 65

CARATTERISTICHE

FOR 18 +4 (+2razziale)(+2unchained avanzamento)
DES 16 +3
COS 15 +2 (+1avanzamento)(+1avanzamento)
INT 12 +1
SAG 16 +3 (+2 unchained avanzamento)
CAR 10 +0



Statistiche

INIZIATIVA

+5

VELOCITÀ

15m. x5 se movimento completo quindi 75m

CA **DES** **SAG** **BONUS MONACO** **DEFLECT** **SCHIVARE** **TOUGHENING**
21 3 3 2 1 1 1 +10
+4 vs Ado **20% di mancare se mi muovo**
Immunità a tutte le malattie

BAB. **BMC.** **DMC.**
8/3. 12 30

ATTACCHI	Txc + Txd	modalità attacco	Bonus vari
Colpo senz'armi	+13/8 2D8+4 /20x2	Azione standard	+1 weapon attunement
Raffica di colpi	+13/+13/+8 2D8+4 / 20x2	Round completo	+1 weapon attunement

TIRI SALVEZZA

	Base.	Caratteristiche.	Resistenza.	Totale	
Riflessi.	6.	3.	3.	12	}
Tempra.	6.	2.	2.	10	} +2 se è ammaliamento
Volontà.	2.	3.	2.	7	}

ABILITÀ

	CARATT.	GRADI.	CLASSE.	VARI.	TOTALE
*ACROBAZIA.	3.	7.	3.		13
* ARTISTA DELLA FUGA.	3.	4.	3.		10
*CAMUFFARE.	3.	2.	3.		8
*CAVALCARE.	3.	1.	3.		7
*CONOSCENZE RELIGIONI.	1.	1.	3.		5
*CONOSCENZE STORIA.	1.	2.	3.		6
DIPLOMAZIA.	0.	1.			1
*FURTIVITÀ.	3.	4.	3.		10
GUARIRE.	3.	2.			5
*INTIMIDIRE.	0.	3.	3.		6
*INTRATTENERE.	0.	0.			0
*INTUIZIONE.	3.	5.	3.		11
*NUOTARE.	4.	2.	3.		9
*PERCEZIONE.	3.	5.	3.		11
*PROFESSIONE.	3.	3.	3.		9
RAGGIRARE.	0.	0.			0
*SCALARE.	4.	1.	3.		8
SOPRAVVIVENZA.	3.	2.			5
VALUTARE.	1.	1.			2
VOLARE.	3.	1.			4

EQUIPAGGIAMENTO

Ring of ki mastery Anello
 Daredevil softpaws Stivali
 1100mo

Anello con lame di piombo permanenti.

TALENTI : COLPO SENZ'ARMI MIGLIORATO(BONUS), PUGNO STORDENTE(BONUS),DEVIARE FRECCHE(BONUS), SCHIVARE(BONUS),MOBILITÀ(BONUS), KI EXTRA(BONUS UMANO), KI EXTRA, POSIZIONE VELATA , AGILITÀ DIMENSIONALE , ASSALTO DIMENSIONALE

Capacità di classe

KI SPECIALE:VOTO DI SINCERITÀ

Riserva ki: 14 (+4extra ki)(+2 preferita(1/4x8))(+1voto di sincerità) Colpo ki: arma magica/ ferro freddo
Potere ki: passo abbondante. Potere ki: caduta lenta Potere ki furia elementale elettricità.
Poteri ki

ELUDERE

Se supero un ts su riflessi non prendo metà del danno ma non ne prendo affatto

COLPO DI STILE

Calcio volante: prima di dare un calcio parte di una raffica di colpi posso muovermi di tanti metri quanto è il bonus da monaco. Posso anche effettuare alcuni colpi prima e altri dopo ma (potrei, ci si applica il daredevil softpaws) subisco Ado.

TRATTI E DIFETTI

Reattivo: +2 iniziativa

Testardo: Si è spinti a correggere ogni azione e argomento che contraddice la propria visione del mondo. Ogni volta che si è testimoni di un'azione o si ascolta un argomento che contraddice il proprio allineamento, si deve tentare di fermare o correggere quell'azione o argomento. Se non si prova a fermarlo o si fallisce nel fermarlo (come deciso dal DM) si è scossi per 1 ora.

Abile a schivare: +1 ts su riflessi

