

# THE FLASH

NOME DEL GIOCATORE pascolaio  
CLASSE PREFERITA E RAZZA: Monaco unchained umano

TAGLIA media                      ALLINEAMENTO NB  
SESSO m                              ETÀ 25

**PUNTI FERITA** 8D10+7+7-----> 65

## CARATTERISTICHE

FOR 18 +4 (+2razziale)(+2unchained avanzamento)  
DES 16 +3  
COS 15 +2 (+1avanzamento)(+1avanzamento)  
INT 12 +1  
SAG 16 +3 (+2 unchained avanzamento)  
CAR 10 +0



## Statistiche

### INIZIATIVA

+5

### VELOCITÀ

15m. x5 se movimento completo quindi 75m

**CA**    **DES**    **SAG**    **BONUS MONACO**    **DEFLECT**    **SCHIVARE**    **TOUGHENING**  
21    3            3            2            1            1            1            +10  
**+4 vs Ado**    **20% di mancare se mi muovo**  
**Immunità a tutte le malattie**

**BAB.**                      **BMC.**                      **DMC.**  
8/3.                              12                              30

ATTACCHI	Txc + Txd	modalità attacco	Bonus vari
Colpo senz'armi	+13/8 1d10+4 /20x2	Azione standard	+1 weapon attunement
Raffica di colpi	+13/+13/+8 1d10+4 / 20x2	Round completo	+1 weapon attunement

### TIRI SALVEZZA

	Base.	Caratteristiche.	Resistenza.	Totale	
Riflessi.	6.	3.	3.	12	}
Tempra.	6.	2.	2.	10	} +2 se è ammaliamento
Volontà.	2.	3.	2.	7	}

## ABILITÀ

	CARATT.	GRADI.	CLASSE.	VARI.	TOTALE
*ACROBAZIA.	3.	7.	3.		13
* ARTISTA DELLA FUGA.	3.	4.	3.		10
*CAMUFFARE.	3.	2.	3.		8
*CAVALCARE.	3.	1.	3.		7
*CONOSCENZE RELIGIONI.	1.	1.	3.		5
*CONOSCENZE STORIA.	1.	2.	3.		6
DIPLOMAZIA.	0.	1.			1
*FURTIVITÀ.	3.	4.	3.		10
GUARIRE.	3.	2.			5
*INTIMIDIRE.	0.	3.	3.		6
*INTRATTENERE.	0.	0.			0
*INTUIZIONE.	3.	5.	3.		11
*NUOTARE.	4.	2.	3.		9
*PERCEZIONE.	3.	5.	3.		11
*PROFESSIONE.	3.	3.	3.		9
RAGGIRARE.	0.	0.			0
*SCALARE.	4.	1.	3.		8
SOPRAVVIVENZA.	3.	2.			5
VALUTARE.	1.	1.			2
VOLARE.	3.	1.			4

## EQUIPAGGIAMENTO

Ring of ki mastery Anello  
Daredevil softpaws Stivali  
5100 mo

**TALENTI : COLPO SENZ'ARMI MIGLIORATO(BONUS), PUGNO STORDENTE(BONUS),DEVIARE  
FRECCE(BONUS), SCHIVARE(BONUS),MOBILITÀ(BONUS), KI EXTRA(BONUS UMANO), KI EXTRA,  
POSIZIONE VELATA , AGILITÀ DIMENSIONALE , ASSALTO DIMENSIONALE**

---

# Capacità di classe

## **KI** SPECIALE: VOTO DI SINCERITÀ

Riserva ki: 14 (+4extra ki)(+2 preferita(1/4x8))(+1voto di sincerità) Colpo ki: arma magica/ ferro freddo  
Potere ki: passo abbondante. Potere ki: caduta lenta Potere ki furia elementale elettricità.  
Poteri ki

## **ELUDERE**

Se supero un ts su riflessi non prendo metà del danno ma non ne prendo affatto

## **COLPO DI STILE**

Calcio volante: prima di dare un calcio parte di una raffica di colpi posso muovermi di tanti metri quanto è il bonus da monaco. Posso anche effettuare alcuni colpi prima e altri dopo ma (potrei, ci si applica il daredevil softpaws) subisco Ado.

## **TRATTI E DIFETTI**

Reattivo: +2 iniziativa

Testardo: Si è spinti a correggere ogni azione e argomento che contraddice la propria visione del mondo. Ogni volta che si è testimoni di un'azione o si ascolta un argomento che contraddice il proprio allineamento, si deve tentare di fermare o correggere quell'azione o argomento. Se non si prova a fermarlo o si fallisce nel fermarlo (come deciso dal DM) si è scossi per 1 ora.

Abile a schivare: +1 ts su riflessi

