RESETTA LA SCHEDA

# DUNGEONS & DRAGONS®

NOME PERSONAGGIO

CLASSE | LIVELLO | NOME GIOCATORE

RAZZA | BACKGROUND | ALLINEAMENTO SESSO

FORZA

DESTREZZA

COSTITUZIONE

INTELLIGENZA

SAGGEZZA

CARISMA

ISPIRAZIONE

BONUS DI COMPETENZA

- ○ ____ Forza
- ○ ____ Destrezza
- ○ ____ Costituzione
- ○ ____ Intelligenza
- ○ ____ Saggezza
- ○ ____ Carisma

TIRI SALVEZZA

- ○ ○ ____ **Acrobazia** (Des)
- ○ ○ ____ **Addestrare Animali** (Sag)
- ○ ○ ____ **Arcano** (Int)
- ○ ○ ____ **Atletica** (For)
- ○ ○ ____ **Furtività** (Des) ○ SVANT. ARMATURA
- ○ ○ ____ **Indagare** (Int)
- ○ ○ ____ **Inganno** (Car)
- ○ ○ ____ **Intimidire** (Car)
- ○ ○ ____ **Intrattenere** (Car)
- ○ ○ ____ **Intuizione** (Sag)
- ○ ○ ____ **Medicina** (Sag)
- ○ ○ ____ **Natura** (Int)
- ○ ○ ____ **Percezione** (Sag)
- ○ ○ ____ **Persuasione** (Car)
- ○ ○ ____ **Rapidità di Mano** (Des)
- ○ ○ ____ **Religione** (Int)
- ○ ○ ____ **Sopravvivenza** (Sag)
- ○ ○ ____ **Storia** (Int)

^ MAESTRIA

ABILITA'

CA | CA TEMP. | INIZIATIVA

PF MAX | PF ATTUALI | PF TEMPORANEI

AFFATICAMENTO | ○ SCUROVISIONE VISIONE | VELOCITA'

DV TOTALI USATI — DADI VITA

SUCCESSI ○○○ FALLIMENTI ○○○ — TS CONTRO MORTE

| ARMA | BONUS ATT. | DANNI / TIPO |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| MUNIZIONI | Q.TA' |
|---|---|
| | |
| | |
| | |

CD TS INCANTESIMI | BONUS ATT. INCANTESIMI

ATTACCHI & INCANTESIMI

LIVELLO DI FOLLIA

CD PROVA ABILITA

| NOME | RECUPERO (RB RL AL) | TOTALE | USI |
|---|---|---|---|
| | ○○○ | | |
| | ○○○ | | |
| | ○○○ | | |
| | ○○○ | | |
| | ○○○ | | |
| | ○○○ | | |

RB: RIPOSO BREVE - RL: RIPOSO LUNGO - AL: ALBA

PRIVILEGI & TRATTI LIMITATI

TRATTI RAZZIALI & PRIVILEGI DA BACKGROUND

SAGGEZZA (PERCEZIONE) PASSIVA

ARMATURA ○ LEGGERE ○ MEDIE ○ PESANTI ○ SCUDI

ARMI ○ SEMPLICI ○ DA GUERRA ○ ALTRO

STRUMENTI

COMPETENZE

LINGUAGGI

TALENTI

| ARMATURA | CA | DES MAX | FOR | SCUDO |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

MR | MA | ME | MO | MP

| CONSUMABILI | Nr. USI |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

OGGETTI MAGICI ARMONIZZATI *(MASSIMO 3)*

EQUIPAGGIAMENTO

PRIVILEGI DI CLASSE

DUNGEONS & DRAGONS®

NOME PERSONAGGIO

| ETA' | ALTEZZA | PESO |
|---|---|---|
| OCCHI | CARNAGIONE | CAPELLI |

ASPETTO DEL PERSONAGGIO

NOME

SIMBOLO

FAZIONE

TRATTI CARATTERIALI

IDEALI

LEGAMI

DIFETTI

NEMICI

TRATTI & PRIVILEGI AGGIUNTIVI

| EQUIPAGGIAMENTO | PESO | EQUIPAGGIAMENTO | PESO |
|---|---|---|---|

PESO TRASPORTATO Kg: 0

PESO MASSIMO TRASPORTABILE Kg:

INVENTARIO

DUNGEONS & DRAGONS®

CLASSE DA INCANTATORE

CARATTERISTICA DA INCANTATORE

CD TIRO SALVEZZA INCANTESIMI

BONUS DI ATTACCO INCANTESIMI

INCANTESIMI CONOSCIUTI

LIVELLO INCANTESIMO

## 0 TRUCCHETTI

## 1
SLOT TOTALI SLOT SPESI

PREPARATO

## 2
SLOT TOTALI SLOT SPESI

## 3
SLOT TOTALI SLOT SPESI

## 4
SLOT TOTALI SLOT SPESI

## 5
SLOT TOTALI SLOT SPESI

## 6
SLOT TOTALI SLOT SPESI

## 7
SLOT TOTALI SLOT SPESI

## 8
SLOT TOTALI SLOT SPESI

## 9
SLOT TOTALI SLOT SPESI