

SCHEDA DEL PERSONAGGIO - RADIOGENESI

CARATTERISTICHE DEL PERSONAGGIO

Nome del giocatore:								
Nome del personaggio:					Taglia:			
Stirpe di <i>homo</i> :					Limiti alle statistiche:			
Peculiarità della stirpe:								
Descrizione fisica:	Età:		Sesso:		Carnagione:			
	Altezza:		Peso:		Capelli:			
	Occhi:		Naso:		Zigomi:			
	Altro:							
Classe:		Vantaggi al TxC:						
Esperienza:					Livello:		Punti maestria:	
Linguaggi conosciuti:							Reputazione:	
Parametri fisici e mentali								
Fame: 0 / 5		Sete: 0 / 5		Radiazione: 0 / 100		Malattia: 0 / 100		
Follia: 0 / 100		Afflizione sedimentata: 0 / 10		Virtù sedimentata: 0 / 10		Temperatura: 0 / (-5 ; +5)		
Intossicazione: 0 / 5		Intossicazione latente: 0 / 10		Soglia della Morte: 0 / 3				
Condizione psico-fisica:								
Statistiche indipendenti	Statistica di base	Mod. di scudo e armatura	Mod. di reliquia	Mod. di tratto mentale	Mod. di competenza	Mod. dovuto ad altro	Mod. temporaneo	Valore totale
Salute:	- (+10)							
Stamina:	- (+10)							
Forza:	-							
Destrezza:	-							
Velocità:	-							
Intelligenza:	-							
Saggezza:	-							
Carisma:	-							
Riflessi:	- (+10)							
Tempra:	- (+10)							
Volontà:	- (+10)							
Statistiche dipendenti	Statistica di base	Mod. di scudo e armatura	Mod. di reliquia	Mod. di tratto mentale	Mod. di competenza	Mod. dovuto ad altro	Mod. temporaneo	Valore totale
Iniziativa:	-							
Danno base:	-							
Statistica di danno totale	Danno specifico dell'arma	Mod. dovuto al danno base	Mod. di reliquia	Mod. di tratto mentale	Mod. di competenza	Mod. dovuto ad altro	Mod. temporaneo	Valore totale
Danno totale:	-							
Equipaggiamento								
Mano destra:								
Mano sinistra:								
Fianchi:								
Schiena:								
Armatura:					Punti armatura:			
Reliquia n°1:								
Reliquia n°2:								
Reliquia n°3:								
Tratti mentali								

SCHEDA DEL PERSONAGGIO - RADIOGENESI

CONOSCENZE DEL PERSONAGGIO

Competenze e professioni conosciute: n° / n° max. (numero massimo conoscibile = 10 + *int.*)

Manovre da combattimento addestrate: n° / n° max. (numero massimo conoscibile = 10 + *int.*)

Cianografie conosciute

CAPACITÀ DEL PERSONAGGIO

Capacità peculiari

Talenti e capacità straordinarie

SCHEDA DEL PERSONAGGIO - RADIOGENESI

CONFIDENZA CON PNG NOTEVOLI

Nome del PNG	Valore di confidenza	Nome del PNG	Valore di confidenza

INVENTARIO DEL PERSONAGGIO

Ingombro totale trasportato: n° / n° max. (ingombro massimo trasportabile = 10 + <i>for</i>)			
Oggetto	Ingombro	Oggetto	Ingombro