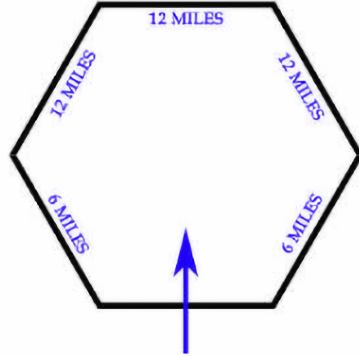


# HEXCRAWL – SCHEDA RIASSUNTIVA BASE

## LISTA PER IL VIAGGIO VIA TERRA

1. DETERMINARE LA DIREZIONE DI VIAGGIO
2. TIRO DEGLI INCONTRI CASUALI
  - 1 su 1d8
  - 50% di imbattersi nel Luogo dell'esagono attuale
3. PROGRESSI NELL'ESAGONO



(cambio di direzione dentro l'esagono = -3 km di progressi)

1 Esagono = 18 KM (dal centro di un esagono al centro di un esagono oppure da un lato a quello opposto dello stesso esagono) = lati da 11 Km = 320 chilometri quadrati.

## TENERE TRACCIA DEL TEMPO

**VEGLIA:** 4 ore

**MARCIA:** 8 ore

**MARCIA FORZATA:** Prova di Costituzione (CD 10, +2 ogni ora aggiuntiva). Se il tiro fallisce, il personaggio subisce 1d6 danni non letali e diventa affaticato.

## MODALITA' DI VIAGGIO

**NORMALE:** Nessun modificatore.

**CON CAUTELA:**

- Movimento a 3/4 della velocità normale.
- 50% che un incontro non esplorativo non avvenga.

**ESPLORAZIONE:**

- Movimento a 1/2 della velocità normale.
- Possibilità di incontri raddoppiata.

## TROVARE LUOGHI

**LUOGHI VISIBILI:** Trovati automaticamente.

**SULLA STRADA:** Trovati automaticamente da qualsiasi personaggio sulla strada/sul fiume/sul

**LUOGHI FAMILIARI:** Trovati se il personaggio è nello stesso esagono.

**LUOGHI SCONOSCIUTI:** Trovati come risultato di un tiro d'incontro.

## DISTANZE DI AVVISTAMENTO

Terreno	Avvistamento	Altezza	Orizzonte
Deserto	6d6 x 6 metri	Halfing	3 chilometri
Deserto, dune	6d6 x 3 metri	Umano	4,5 chilometri
Foresta (rada)	3d6 x 3 metri	3 mt.	6 chilometri
Foresta (media)	2d8 x 3 metri	8 mt.	9 chilometri
Foresta (densa)	2d6 x 3 metri	15 mt.	13,5 chilometri
Colline (dolci)	2d10 x 3 metri	30 mt.	18 chilometri (1 esagono)
Colline (aspre)	2d6 x 3 metri	120 mt.	36 chilometri (2 esagoni)
Giungla	2d6 x 3 metri	300 mt.	54 chilometri (3 esagoni)
Brughiera	2d8 x 3 metri	450 mt.	72 chilometri (4 esagoni)
Montagne	4d10 x 3 metri	800 mt.	90 chilometri (5 esagoni)
Pianure	6d6 x 12 metri		
Paludi	6d6 x 3 metri		
Tundra ghiacchiata	6d6 x 6 metri		

Le montagne sono visibili da 6 esagoni.

## DISTANZA PERCORSA

A Piedi	3 mt.	4,5 mt.	6 mt.	9 mt.	12 mt.
1 ora (camminare)	1,5 km	2,5 km	3 km	4,5 km	6 km
1 veglia (4 ore)	6 km	9 km	12 km	18 km	24 km
1 Marcia (8 ore)	12 km	18 km	24 km	36 km	48 km

Cavalature e Veicoli (carico)	Per Ora	Per Veglia (4 ore)	Per Marcia (8 ore)
Mulo	4,5 km	18 km	36 km
Mulo (115,5 - 345 kg)	3 km	12 km	24 km
Cavallo, da tiro	8 km	32 km	64 km
Cavallo, da tiro (85 - 255 kg)	5,5 km	22 km	44 km
Cavallo, leggero	9 km	36 km	72 km
Cavallo, leggero (75 - 225 kg)	6 km	24 km	48 km
Cavallo da guerra, medio	8 km	32 km	64 km
Cavallo da guerra, medio (85 - 255 kg)	5,5 km	22 km	44 km
Cavallo da guerra, pesante	7,5 km	30 km	60 km
Cavallo da guerra, pesante (150 - 450 kg)	5,25 km	21 km	42 km
Cane da galoppo	6 km	24 km	48 km
Cane da galoppo (50 - 150 kg)	4,5 km	18 km	36 km
Carretto/Carro	3 km	12 km	24 km
Zattera	0,75 km	3 km	6 km
Barca Piccola	1,5 km	6 km	12 km

