

IL MONASTERO INFESTATO

Il monastero si trova in una zona sperduta di montagna. Era la residenza monastica dell'ordine dei Monaci del Calice. Un secolo fa una strega sotto false sembianze lanciò una maledizione sul pozzo delle preghiere, portando la rovina nel chiostro. Oggi, le sale buie echeggiano di sussurri spaventosi. I monaci infestano il monastero come apparizioni vendicative. Nessuno viene più qui, e potrebbero esserci ancora ricchi tesori da scoprire.

DIMENSIONI

Le dimensioni della mappa sono: **1 Quadretto = 1,5 Metri**

IL GIARDINO PENSILE

Un tempo un luogo lussureggiante, sereno e bellissimo, il giardino è ora molto trascurato e infestato da erbacce, mosche spazzine ronzano nell'aria viziata. L'acqua puzzolente dello stagno è densa a cause delle alghe al suo interno. Le stanze contengono i pochi possedimenti personali dei monaci. Fratello Ezek, il giardiniere, infesta questo posto. Si occupa ancora degli alveari.

PIANO TERRA

Delle carpe Koi non morte osservano dalle acque torbide della pozza nella portineria. Pozzo delle preghiere nell'angolo sud-ovest.

*Torcia ardente con cerchio permanente di protezione contro il male. Nessun fantasma può entrare qui.

LE CRIPTE DEL SEMINTERRATO

Cadaveri mummificati dei monaci precedenti. Sussurri maledetti provenienti dai muri. Saracinesche controllate da leve nascoste.

*Il calice d'argento.

LA MALEDIZIONE DELLA STREGA

La strega si travesti da pellegrina e lanciò una maledizione nel pozzo asciutto dove normalmente i visitatori lasciavano cadere le loro preghiere dopo averle scritte. La maledizione può essere eventualmente rimossa riempiendo il pozzo con grandi quantità di acqua santa. Per ogni ora trascorsa nel monastero, tirare 1d10 per l'effetto della maledizione (decidere la vittima casualmente). Spetta al Master decidere se alcuni di questi effetti possano essere permanenti.

LA MALEDIZIONE DELLA STREGA

Risultato Effetto

- | | |
|----|--|
| 1 | Nausea, vomita vermi |
| 2 | I capelli iniziano a dimenarsi come vermi |
| 3 | I denti cadono ma non possono essere sputati |
| 4 | Non riesce a smettere di fischiare una melodia inquietante |
| 5 | Non riesce a smettere di sorridere |
| 5 | Le labbra si congelano |
| 7 | Cambia voce ad ogni frase pronunciata |
| 8 | Nugoli di centinaia di zecche sotto le ascelle |
| 9 | Si spezzano 1d10 articolazioni delle dita |
| 10 | La Strega si avvicina |

NOTE DELL'AUTORE

Il Monastero Infestato non è un'avventura completamente dettagliata. È un insieme di mappe e idee che servono da ispirazione. Richiede un po' di lavoro da parte del Master. Non è pensata come una "avventura di combattimento", ma piuttosto come un'avventura inquietante basata sull'esplorazione di una casa infestata. I monaci non morti sono apparizioni e non incontri fisici, ma se desiderate aggiungere del combattimento potete usare ghoul o wight invece.