



**Nome:** Darren W. Razza: Umano  
**Sesso:** Maschio **Classe e Livello:** Chierico 1

Abilità Razziali

**Talento bonus**

**Rapido a combattere**

all'inizio di ogni battaglia tira due volte l'iniziativa e scegli il risultato che preferisci

Abilità di Classe

**Incantesimo bonus:**

**Guarire**

Incantesimo ravvicinato

**Speciale:** puoi usare questo incantesimo 2 volte per battaglia. (azione veloce per lanciare) (1/round)

**Bersaglio:** tu o un alleato vicino a te.

**Effetto:** il bersaglio può curarsi usando un recupero

Doti di classe (Talents)(domini)

**DOMINIO DELLA FORZA**

**beneficio:** Puoi bandire armi pesanti/da guerra senza subire penalità agli attacchi

**Talento (1° classe):** Una volta per battaglia, come azione gratuita puoi infliggere danni extra ad un bersaglio che hai colpito, con un attacco in mischia. Il bonus ai danni è un numero di d4 pari a l tuo modificatore di forza o al tuo livello, scegli il valore più alto.

**INVOCAZIONE DI FORZA:** in questa battaglia tu e i tuoi alleati vicini infliggete danni tripli al posto che doppi con gli attacchi critici in mischia.

**DOMINIO DEL SOLE**

**beneficio:** ogni attacco che effettui infligge danni sacri anziché altri tipi di danni, a meno che tu non decida diversamente per un attacco specifico

**INVOCAZIONE DEL SOLE:** Quando lanci un incantesimo giornaliero da chierico in questa battaglia tira un d6 se ottieni un numero pari o inferiore al dado di escalation recuperi l'uso giornaliero dell'incantesimo dopo la battaglia.

**DOMINIO DELLA GUARIGIONE**

**beneficio:** Quando lanci un incantesimo che consente a te o a un alleato di usare un recupero, il bersaglio aggiunge al recupero anche il doppio del tuo livello.

**INVOCAZIONE DI GUARIRE:** In questa battaglia ottieni un uso aggiuntivo dell'incantesimo guarigione; il primo incantesimo guarigione che lanci dopo aver usato questa invocazione consente al bersaglio di curarsi usando un recupero gratuito invece di spendere un recupero.

## Incantesimi Livello 1

### Cura ferite

#### Giornaliero (azione veloce per lanciare)(ravvicinato)

**Bersaglio:** tu o un alleato vicino a te.

**Effetto:** il bersaglio può curarsi usando un recupero gratuito

### Giavellotto della fede

#### A volontà (azione standard per lanciare)(a distanza)

**Bersaglio:** un nemico vicino

**Attacco:** d20+sag+liv contro DF

**Colpito:** 1d6+saggezza

**Talento(bonus umano):** se il nemico non è danneggiato +1d6(al 5°liv +2d6, al 8°liv +4d6)

**Mancato:** danni pari al tuo livello

### Scacciare non morti

#### Giornaliero (azione standard per lanciare)(a distanza)

**Bersaglio:** 1d4 creature non morte vicine, ognuna con 55 pf o meno

**Attacco:** d20+saggezza+carisma+liv contro DF

**Colpito:** il bersaglio è frastornato fino all'inizio del turno successivo

**colpito ( di 4 o più):** 1d10Xliv danni sacri

**colpito ( di 8 o più):** danni sacri pari alla metà dei pf del bersaglio

**colpito ( di 12 o più020 naturale):** il bersaglio è distrutto

**Mancato:** danni pari al tuo livello

### Martello della fede

#### Giornaliero (azione Standard per lanciare)(ravvicinato)

**Effetto:** I tuoi attacchi base in mischia usano i d12 come i dadi base per i danni dell'arma.

## Talenti (Feats)

### Dominio Forza(1° classe) (Avventuriero)

#### Giavellotto della fede(bonus umano) (Avventuriero)

## Rapporto con le icone

La sacerdotessa( 1 rapporto positivo)

Re Lich (1 rapporto negativo)

L'alta druida (1 rapporto conflittuale)

## Background

Epurazione errante dalla non morte +5; Adepto della cattedrale +3;

## Punteggi Caratteristica

	<b>Base</b>	<b>Razza</b>	<b>Classe</b>	<b>Tot</b>	<b>Mod</b>
<b>FOR</b>	<b>12</b>	-	-	<b>12</b>	<b>1</b>
<b>DES</b>	<b>8</b>	-	-	<b>8</b>	<b>-1</b>
<b>COS</b>	<b>14</b>	<b>2</b>	-	<b>16</b>	<b>3</b>
<b>INT</b>	<b>10</b>	-	-	<b>10</b>	<b>0</b>
<b>SAG</b>	<b>16</b>	-	<b>2</b>	<b>18</b>	<b>4</b>
<b>CAR</b>	<b>14</b>	-	-	<b>14</b>	<b>2</b>

## Punti Ferita

<b>PF Max</b> <b>30</b>	<b>PF Att</b> <b>30</b>
----------------------------	----------------------------

**Recovery:** 8

**Recovery Dice:** (1d8xliv)+costituzione

## Modificatori aggiuntivi

**Classe Armatura:** 19 (15+cost (3)+liv(1))(per la stat. Scegliere il medio tra Cos, des, sag)

**Difesa Fisica:** 13

**Difesa Mentale:** 14

**Iniziativa:** +0 (Destrezza + Livello)

## Equipaggiamento

- Armatura pesante
- Martello da guerra (1d8)(dovrebbe dare -2 al tiro per colpire ma si annulla con il dominio della forza)
- Scudo
- Simbolo Sacro
- **25 gp**

## One Unique Thing

Darren W. È da sempre un fedele inquisitore; tuttavia, da ormai un anno, il suo comportamento è cambiato, è diventato più solitario, e si dice che si faccia accompagnare nei suoi viaggi da un avvenente guerriera.

In verità durante uno scontro contro un lich è rimasto coinvolto in un rituale ed ora condivide la sua esistenza con un'entità femminile nota con il nome di Erika.

Questa presenza in alcuni periodi (da alcuni giorni ad alcuni mesi) si manifesta mutando radicalmente l'aspetto fisico e il carattere di Darren; al punto da assumere sembianze di una attraente elfa scura. (vedi background per maggiori info.)

Domini Erika

### **DOMINIO DELLA FORZA**

**beneficio:** Puoi bandire armi pesanti/da guerra senza subire penalità agli attacchi

**Talento (1° classe):** Una volta per battaglia, come azione gratuita puoi infliggere danni extra ad un bersaglio che hai colpito, con un attacco in mischia. Il bonus ai danni è un numero di d4 pari a l tuo modificatore di forza o al tuo livello, scegli il valore più alto.

**INVOCAZIONE DI FORZA:** in questa battaglia tu e i tuoi alleati vicini infliggete danni tripli al posto che doppi con gli attacchi critici in mischia.

### **DOMINIO DELLA LUNA (SOLE)**

**beneficio:** ogni attacco che effettui infligge danni sacri anziché altri tipi di danni, a meno che tu non decida diversamente per un attacco specifico

**INVOCAZIONE DEL SOLE:** Quando lanci un incantesimo giornaliero da chierico in questa battaglia tira un d6 se ottieni un numero pari o inferiore al dado di escalation recuperi l'uso giornaliero dell'incantesimo dopo la battaglia.

### **DOMINIO DELLA PASSIONE SFRENATA (GUARIGIONE)**

**beneficio:** Quando lanci un incantesimo che consente a te o a un alleato di usare un recupero, il bersaglio aggiunge al recupero anche il doppio del tuo livello.

**INVOCAZIONE DI GUARIRE:** In questa battaglia ottieni un uso aggiuntivo dell'incantesimo guarigione; il primo incantesimo guarigione che lanci dopo aver usato questa invocazione consente al bersaglio di curarsi usando un recupero gratuito invece di spendere un recupero.

## Background

Darren W, sin da piccolo servitore e successivamente adepto nella grande cattedrale è sempre stato affascinato dal sole, che lui considera la vera fonte della vita, per questo decise di servire Saer-en-ray. Incoraggiato dagli agenti della sacerdotessa inizio un viaggio senza meta e senza compagnia per estirpare la peggior oscurità nel mondo, la non-morte.

Presso Bosco Selvaggio, nelle prime fasi del suo viaggio si invaghì di un elfa seguace dell'alta druida, così decise di rimanere per qualche giorno nelle vicinanze del villaggio, ignorando di essere ormai nel mirino di buona parte di lich e necromanti, la battaglia non si fece attendere, è fu dura, molto dura.

Al termine dello scontro, ormai esausto, senza curarsi delle conseguenze si distese lì al centro dello scontro concluso.

Quando si risveglio si ritrovo avvinghiato al corpo nudo ed eccitato dell'elfa di cui si era invaghito, la convivenza tra i due duro svariati mesi, ma si accorsero che le loro vite, per quato simili non sarebbero potute andare di pari passo e decisero quindi di non tentare una relazione stabile; tuttavia ogni volta che Darren deve passare da bosco selvaggio, se può si ferma una notte in quel villaggio di druidi.

Circa due anni dopo la scoperta del villaggio dei druidi, durante uno scontro contro un lich, fu coinvolto in un rituale ed ora condivide la sua esistenza con un entità femminile nota con il nome di Erika.

Questa presenza in alcuni periodi (da alcuni giorni ad alcuni mesi) si manifesta mutando radicalmente l'aspetto fisico e il carattere di Darren; al punto da assumere sembianze di una attraente elfa scura.

Erika è una chierica servitrice di kah-LISS-tree-ah, e solita vestirsi con una tunica scura ritraente una luna calante sul torace, adorna il vestito con una frusta al fianco.

La convivenza con quest'entità fu difficile all'inizio, dopo svariati mesi di esilio (più o meno volontario) da ogni forma di civiltà Darren e Erika si accordarono sul non danneggiarsi vicendevolmente, poiché la morte di uno dei due sarebbe equivalsa alla morte di entrambi, così come ogni ferita e ogni malattia affliggeva sia Erika che Darren.

Dopo svariati pellegrinaggi e cacce hai non morti Darren ed Erika si trovano a Vallebona.



Darren W.



Erika