

<p>★ 0 Tiny Beast (-4)</p> <p>1 (+1) 1 (+0)</p> <p>+0 (-1) (-3) (+2)</p>	<p>★ 1/4 Medium Beast (-3)</p> <p>15 (+3) 1d6+5 (+0)</p> <p>+0 (+0) (-2) (+2)</p>	<p>★ 1 Large Beast (-3)</p> <p>30 (+5_{x2}) 1d6+3 (+0)</p> <p>+0 (+1) (-2) (+3)</p>
<p>★ 1/8 Small Beast (-4)</p> <p>10 (+3) 1d4+3 (+0)</p> <p>+0 (+0) (-3) (+2)</p>	<p>★ 1/2 Medium Beast (-3)</p> <p>20 (+4) 1d6+7 (+0)</p> <p>+0 (+1) (-2) (+2)</p>	<p>★ 2 Large Beast (-3)</p> <p>50 (+6_{x2}) 1d8+3 (+0)</p> <p>+0 (+1) (-2) (+3)</p>
<p>★ 3 Large Beast (-3)</p> <p>65 (+6_{x2}) 2d8+3 (+0)</p> <p>+0 (+1) (-2) (+3)</p>	<p>★ 5 Large Beast (-3)</p> <p>95 (+7_{x2}) 2d10+7 (+1)</p> <p>+1 (+2) (-2) (+4)</p>	<p>★ 7 Huge Beast (-2)</p> <p>155 (+9_{x3}) 2d12+3 (+1)</p> <p>+1 (+4) (-1) (+5)</p>
<p>★ 4 Large Beast (-3)</p> <p>75 (+6_{x2}) 2d8+7 (+0)</p> <p>+0 (+2) (-2) (+4)</p>	<p>★ 6 Huge Beast (-2)</p> <p>125 (+9_{x2}) 3d10+4 (+1)</p> <p>+1 (+3) (-2) (+5)</p>	<p>★ 8 Huge Beast (-2)</p> <p>165 (+10_{x3}) 2d12+6 (+2)</p> <p>+2 (+4) (-1) (+6)</p>
<p>Quando ti trasformi, scegli uno; Se il tuo GS è 0, scegli due - Se il tuo GS è superiore al numero indicato a sinistra della capacità, non puoi selezionarla</p> <p>1 Volare. Puoi volare ad una velocità di 9 m</p> <p>2 Sensi acuti. Scegli un senso tra olfatto, vista e udito; quando usi quel senso per tirare Percezione, tira con VNTG</p> <p>5 Nuotare. Puoi nuotare ad una velocità di 9 m</p> <p>7 Scalare. Puoi scalare ad una velocità di 9 m</p> <p>8 Granpasso. La tua velocità sul terreno aumenta di 6 m</p>	<p>Quando ti trasformi, scegli uno</p> <p>Afferrare. Effettui un attacco in meno per turno; quando colpisci, il bersaglio è in lotta e intralciato se più piccolo di te e infliggi danni dimezzati finché mantieni la lotta</p> <p>Branchie. Puoi respirare sott'acqua</p> <p>Caricare. Se ti muovi raddoppia i dadi di danno del primo attacco effettuato; hai SVNTG alla CA fino alla fine di un incontro in cui carichi</p> <p>Corazza. Ottieni +1 CA e riduci di 3 i danni di ogni attacco fisico, hai -4 ai tiri per colpire</p> <p>Veleno. Quando colpisci, metà dei danni inflitti sono da veleno</p>	<p>Legenda bestie per metamorfosi</p> <p>★ Grado di Sfida</p> <p>♥ Punti Ferita 🛡️ Classe Armatura</p> <p>🗡️ Tiro di Attacco 🏹 Tiri Salvezza Fisici</p> <p>💥 Danni 🌀 Tiri Salvezza Mentali</p> <p>⬇️ Abilità Scarse ➡️ Abilità Base ⬆️ Abilità Buone</p>