

# FAMIGLI

## BASE FAMIGLIO

**PF:** 1

**CA:** 12

**Vel:** +0

**TS:** -1 **Forza, Destrezza, Costituzione** / -3 **Intelligenza, Saggezza, Carisma**

**TxC:** +0

**Danni:** 1

**Abilità:** +0/+2 a Furtività e Percezione

## Tipo del famiglia (scegli uno):

**Mammifero:** Il famiglia ottiene

- due tra vista acuta, olfatto acuto o udito acuto (vantaggio a tutte le prove di percezione che coinvolgono il senso scelto), oppure
- una velocità di scalare di 6 metri (-2) e scurovisione 9 metri

**Uccello:** Il famiglia ottiene una velocità di volare di 9 metri (+0)

**Rettile:** Il famiglia ottiene

- una velocità di scalare di 6 metri e scurovisione 9 metri, oppure
- percezione cieca 6 metri e 3 danni da veleno al suo attacco (Cos 10 nega)

**Pesce o anfibio:** Il famiglia ottiene una velocità di nuotare di 6 metri e la capacità di respirare sott'acqua

**Insetto:** Il famiglia ottiene

- una velocità di volare di 6 metri, oppure
- una velocità di scalare di 3 metri e 2 danni da veleno al suo attacco (Cos 9 nega)